REGLES GENERALES

1. Licences

1.1 Les joueurs doivent être licenciés pour la saison en cours et ne peuvent jouer que pour le compte du club dans lequel ils sont licenciés. Les demandes de licence des joueurs participant à une rencontre, doivent avoir été expédiées à la F.F.E. avant le jour de cette rencontre.

1.2 Si un joueur est dans l'incapacité de présenter sa licence, son capitaine rédige une attestation sur l'honneur dans laquelle il certifie que son joueur est bien licencié dans son club pour la saison en cours. Cette attestation sera jointe au procès-verbal du match. En cas d'absence de l'attestation, le joueur en question sera considéré comme non-licencié.

1.3 Les états-navettes comportant des demandes de licences **A** de joueurs mutés évoluant dans les équipes doivent avoir été expédiés à la Fédération au plus tard le 30 novembre (cachet de la poste faisant foi) de la saison en cours.

1.4 Pour les joueurs nouvellement licenciés, les demandes de licence peuvent être faites sans date limite, tout en respectant l'article 1.1.

2. Statut d'un Joueur

2.1 Nationalité : voir livre de la Fédération – règles générales pour les compétitions par équipes – article 2.1

2.2 Joueur muté

Est muté:

- a) tout joueur français qui a été licencié, tout ou partie de la saison précédente, dans un club français autre que celui qui l'accueille pour la saison en cours;
- b) tout joueur étranger, y compris joueur de l'Union Européenne, qui n'était pas licencié **A** au 30 novembre (cachet de la poste faisant foi) de la saison précédente son club de la saison en cours, sauf si ce joueur était déjà dans ce club la saison précédente en tant que non muté

Un joueur qui change de Club en cours de saison est muté pour le restant de la saison.

3. Forfaits

3.1. Forfait Sportif

Forfait à l'encontre de toute équipe ou de tout joueur ne se présentant pas dans la salle de jeu au cours des 60 minutes suivant l'heure prévue de la rencontre ou ayant perdu au temps sans avoir joué un coup.

3.2. Forfait Administratif

Forfait non sportif, découlant d'une sanction.

4. Homologation d'un résultat

Sauf urgence dûment justifiée (exemple : Coupe de France), le résultat d'une rencontre ne sera pas homologué avant le 15^{ème} jour qui suit cette rencontre. L'homologation sera de droit le 30^{ème} jour qui suit cette rencontre si aucune instance la concernant n'est en cours.

5. Estimation du Elo des Joueurs

Un joueur ayant déjà possédé un Elo, récupère ce classement. Cependant, si cet ancien Elo a plus de cinq ans, le Club pourra demander à la F.F.E. un Elo estimé différent, en accompagnant sa demande de pièces justificatives.

Un joueur n'ayant jamais possédé de classement recevra un Elo estimé correspondant à sa catégorie:

- * 1499 pour les seniors,
- * 1399 pour les juniors,
- * 1299 pour les cadets,
- * 1199 pour les minimes, benjamins,
- * 1099 pour les pupilles,
- * 1009 pour les poussins et petits-poussins.

Un Club peut toutefois demander pour un joueur non classé au moment de la prise de licence, un autre Elo estimé qui sera:

- automatiquement accepté si cet Elo estimé est inférieur ou égal au barème additionné de 200 points.

- accepté ou refusé après examen des pièces justificatives jointes à l'envoi de prise de licence si cet Elo estimé est supérieur au barème de 200 points. En cas de refus, l'Elo sera celui correspondant à la catégorie du joueur majoré de 200 points.

Les tranches des Elos estimés doivent s'étaler de 50 points en 50 points (Exemples: 1549, 1599, 1649...), à l'exception du 1009 des poussins et petits poussins.

Dans tous les cas, jusqu'à réception de la licence du joueur, l'ELO officiel est celui correspondant à l'ELO estimé de la catégorie du joueur.

6. Rôle du Capitaine

Chaque équipe doit avoir un capitaine qui peut être joueur ou non joueur.

Dans l'exercice de ses fonctions, le capitaine d'équipe a le droit d'accéder à l'aire réservée aux joueurs. Mais il est de son devoir d'empêcher les membres de son équipe qui ne sont pas impliqués dans le match ou qui ont fini leur partie d'entrer dans l'aire de jeu.

A la fin de la session de jeu, le capitaine est responsable de la remise des feuilles de parties lisiblement écrites aux arbitres.

Durant les parties, le capitaine peut donner son avis à ses joueurs sur l'opportunité d'offrir, d'accepter ou de refuser une proposition de nullité, sur l'opportunité d'abandonner, sur la situation du match, à condition qu'il ne fasse aucun commentaire sur la position sur l'échiquier.

L'arbitre a le droit d'assister à tout échange de propos entre un joueur et son capitaine.

Le capitaine a le droit de mandater un représentant pour exercer ses fonctions sous réserve de l'accord de l'arbitre principal.

En cours de jeu, le capitaine est seul apte à formuler et à présenter une réclamation.

Le capitaine d'une équipe ne peut pas en même temps être l'arbitre d'un match.

7. Comportement des joueurs

La conduite des joueurs est assujettie à une attitude correcte qui interdit par exemple:

- de fixer le résultat d'une partie avant son commencement ou dans un but lucratif,
- d'abandonner un tournoi sans justification,
- de déclarer forfait sans raison valable,
- pendant le jeu, aux joueurs de contrevenir aux règles du jeu.

Le non-respect de ces règles élémentaires sera sanctionné par des pénalités prises, soit par l'arbitre, soit par la juridiction fédérale compétente.

8. Equivalence des cadences

Dans toutes les compétitions fédérales, les cadences classiques citées ci-après peuvent être remplacées par des cadences "Fischer" équivalentes, selon le tableau

suyant, en utilisant des pendules électroniques. Dans le cas d'un match par équipe, toutes les parties doivent se jouer à la même cadence. Le choix de la cadence est laissé à l'organisateur

	Cadence « classique »	Cadence « Fischer » équivalente
A	61 min.	50 min. + 10 sec. par coup
B	2 heures / 40 coups + 1 heure K.O.	1h40 + 30 sec. par coup / 40 coups puis 40 min. + 30 Sec. par coup
C	2 heures / 40 coups + 1 heure / 20 coups + 1 heure K.O.	1h40 + 30 sec. par coup / 40 coups puis 50 min. + 30 Sec. par coup / 20 coups puis 40 min. + 30 sec. par coup
D	2 heures / 40 coups + 1 heure / 20 coups + 1/2 heure KO	1h40 + 30 sec. par coup / 40 coups + 50mn + 30sec. par coup / 20 coups + 10mn + 30sec. par coup

Dans les cadences B, C et D (c'est-à-dire lorsque les joueurs disposent d'au moins 30 secondes par coup), les joueurs sont tenus de noter leurs coups en toutes circonstances.

9. Entente de Clubs

Article 1. Généralités

Des équipes issues d'une entente entre deux Clubs peuvent être autorisées à participer à certaines compétitions de la fédération française des échecs.

1a) les compétitions sont :

- les Championnats Interclubs de National 5 ou Régionale 1, et inférieurs
- [Le Championnat Interclub Féminin de Nationale 2](#)

1b) les autorisations sont accordées par :

- la Fédération Française des Echecs pour les demandes relatives au Championnat de Nationale 2 jeunes
- la Ligue pour les autres championnats.

Article 2. Constitution de l'entente

Une entente ne peut être constituée que de deux Clubs.

2a) Un des Clubs est désigné comme Club pilote de l'entente par les Clubs concernés.

2b) L'entente n'est valable que pour un an. Elle peut être renouvelée sur décision de la Fédération Française ou de la Ligue et sur proposition des deux Clubs concernés.

Article 3. La demande d'entente

3a) La demande d'entente doit être formulée conjointement par les Clubs concernés.

3b) Elle doit indiquer le Club pilote de l'entente.

3c) Elle ne peut comporter qu'une seule compétition au sens strict.

3d) [Il ne peut y avoir qu'une seule entente par club et par compétition.](#)

3e) La demande d'entente doit être adressée au Président de la Ligue avant le 31 juillet de l'année N (pour une demande d'entente au cours de la saison N/N+1). La Ligue ou la Fédération statuent avant le 31 août de l'année N et cette décision est sans appel.

(Ces dates pourront être changées à titre exceptionnel cette année).

Article 4. Accession en Championnat de division supérieure.

4a) Dans les Championnats de N2 Jeunes, les équipes ayant fait l'objet de l'entente ne peuvent prétendre à l'accession en N1 Jeunes. Dans tous les autres cas, l'accession dans le Championnat de division supérieure est possible (sauf volonté contraire de l'un des deux Clubs concernés par l'entente). Dans ce cas, c'est le Club pilote qui accède à la division supérieure.