

Sommaire

Sommaire.....	1
1 Organisation générale	1
2 Les qualifications départementales	2
2.1 Dates.....	2
2.2 Catégories.....	2
2.3 Conditions de participation	2
2.4 Nombre de rondes et cadences	2
2.5 Regroupement de tournois.....	2
2.6 Places qualificatives	2
2.7 Score minimum	3
2.8 Qualifiés d'office	3
2.9 Sur-classements	3
2.10 Titres	3
3 Le Championnat IDF des jeunes	4
Préambule.....	4
3.1 Dates.....	4
3.2 Catégories.....	4
3.3 Conditions de participation	4
3.4 Nombre de rondes et cadences	5
3.5 Places qualificatives	5
3.6 Départage des ex aequo	5
3.7 Titres	5
3.8 Sur-classements	5

1 Organisation générale

Le cycle de qualification en Île de France pour les Championnats de France Jeunes (catégories Petits Poussins à Minimes) est organisé en deux niveaux :

1er niveau: Tournois qualificatifs départementaux par catégorie d'âge et de sexe, qualificatifs pour le deuxième niveau.

2ème niveau: Tournoi qualificatif régional d'IDF, où sont organisés des tournois par catégorie d'âge et de sexe, qualificatifs pour le championnat de France Jeunes.

2 Les qualifications départementales

Dans chacun des huit départements de la ligue d'Île de France, des tournois qualificatifs sont organisés sous la responsabilité des comités départementaux, dans le respect des règles générales définies par la FFE, et selon les modalités suivantes :

2.1 Dates

Les qualifications départementales se jouent entre le début de la saison sportive et la fin décembre pour les Petits Poussins, Poussins, Pupilles, Benjamins et Minimes.

2.2 Catégories

Un tournoi est organisé pour chaque catégorie d'âge et de sexe.

En cas d'insuffisance des effectifs (à l'appréciation de l'arbitre du tournoi en accord avec le responsable des jeunes du département), les garçons et filles d'une même catégorie d'âge pourront être regroupés en un seul tournoi. Dans ce cas, le classement du tournoi est commun à tous ses participants, mais les listes de qualifiés pour le championnat de ligue sont établies séparément.

2.3 Conditions de participation

La seule condition est d'être licencié A ou B dans un club du département.

Les joueurs non licenciés devront impérativement prendre une licence sur place avant le début du tournoi. En application des règles fédérales, les droits d'inscription ne devront pas excéder la moitié de ceux perçus en championnat de France Jeunes.

2.4 Nombre de rondes et cadences

Le nombre de rondes à respecter est dans la mesure du possible, celui préconisé par le règlement de la Fédération Française des Échecs. Les cadences : 2 x 20 min. à 2 x 30 min. (ou cadences Fischer équivalentes) pour toutes les catégories.

2.5 Regroupement de tournois

Si l'on regroupe l'ensemble des tournois d'un département à une même date et en un même lieu, des mesures devront être prises par les organisateurs pour éviter que les cadences différentes des diverses catégories provoquent une gêne mutuelle des tournois.

Si l'on opte pour une organisation séparée des tournois Pou-Ppo d'une part, et Pup-Ben-Min de l'autre, ces tournois peuvent être organisés à des dates différentes. La participation d'un joueur à plusieurs tournois départementaux est interdite.

2.6 Places qualificatives

Dans chaque tournoi, sont qualifiés les joueurs ayant totalisé au moins un demi-point de plus que la moyenne.

En cas d'effectifs insuffisants et de regroupement des garçons et filles d'une même catégorie d'âge pourront en un seul tournoi, les 4 premiers plus les éventuels ex aequo seront qualifiés.

2.7 Score minimum

Pour être qualifié, il faut obligatoirement avoir marqué au minimum 1 point sur l'échiquier.

2.8 Qualifiés d'office

Les qualifiés d'office pour le championnat d'Ile de France Jeunes (voir article 3.3.1) peuvent participer au tournoi qualificatif du département dans lequel ils sont licenciés à la condition obligatoire que celui-ci soit également un championnat départemental.

Les qualifiés d'office pour le championnat de France Jeunes peuvent participer au tournoi qualificatif du département dans lequel ils sont licenciés à la condition obligatoire que celui-ci soit également un championnat départemental.

2.9 Sur-classements

Les sur-classements ne sont pas autorisés.

2.10 Titres

Si le tournoi qualificatif est un championnat départemental, (en cas d'ex æquo) l'attribution du titre de champion départemental devra se faire sur l'échiquier, sauf si le comité départemental en décide autrement avant le début de la ronde 1 de chaque tournoi qualificatif.

Le championnat départemental peut faire l'objet d'un autre tournoi, non qualificatif. Dans ce cas, un règlement devra être publié et transmis à la Ligue au moins un mois à l'avance, et de préférence, dans la circulaire technique départementale.

3 Le Championnat IDF des jeunes dénommé « Festival International des jeunes »

Préambule

Ce Championnat est organisé sous la forme de plusieurs événements qui auront lieu simultanément :

- Dix tournois purement qualificatifs pour le championnat de France des jeunes minimes et moins
- Un (ou plusieurs) tournois opens jeunes par tranches Elo
- Un tournoi à norme de maître (sous réserve)

Ils sont organisés par la ligue Île de France selon les modalités suivantes :

3.1 Dates

Cet événement se joue pendant les vacances scolaires de Février pour toutes les catégories.

Les tournois se terminent au moins deux jours avant la date de rentrée scolaire.

Le dernier après-midi est réservé aux matchs de départage pour l'attribution des titres de champion de ligue, des places qualificatives pour les ex aequo, et à la remise des prix.

La participation à plusieurs tournois de Ligue est interdite.

3.2 Catégories

3.2.1 Tournoi qualificatif

Un tournoi est organisé pour chaque catégorie d'âge et de sexe.

En cas d'insuffisance des effectifs, les garçons et filles d'une même catégorie d'âge pourront être regroupés en un seul tournoi. Dans ce cas, le classement du tournoi est commun à tous ses participants, mais les titres sont attribués séparément.

Les filles ayant réalisé les minima départementaux Mixtes, et désirant jouer le championnat de ligue en catégorie mixte doivent le déclarer au début de leur tournoi et seront comptées avec les garçons pour les quotas de qualification au championnat de France.

3.2.2 Tournois opens

3 opens sont prévus. En cas d'insuffisance des effectifs, les opens pourront être regroupés par catégorie de sexe puis de tranche d'âge.

Open A : $Elo \geq 1600$

Open B : $1199 \leq Elo \leq 1599$

Open C : $Elo \leq 1198$

3.2.3 Tournoi fermé de jeunes maîtres

La participation à ce tournoi se fait sur sélection de la ligue IDF.

3.3 Conditions de participation

3.3.1 Tournois qualificatifs pour le Championnat de France

Les tournois qualificatifs de ligue Jeunes sont réservés

1- Aux qualifiés des tournois départementaux.

2- Aux joueurs atteignant un ELO minimum en septembre (FFE & FIDE) de la nouvelle saison. Ce ELO est fixé à 150 points en dessous des barèmes définis par la FFE (Cf. Règlement du championnat de France des jeunes article 2.6 disponible sur le site internet de la FFE).

3- Aux champions de Ligue en titre

Remarques :

Règlement soumis au vote du CD en vigueur à partir du 20 novembre 2015

- Ces tournois qualificatifs ne sont pas ouverts aux qualifiés d'office pour le championnat de France.
- Aucune dérogation ne sera donnée pour participer à ces tournois qualificatifs. A l'exception des enfants qualifiés d'autres ligues et ayant déménagé en IDF entre le championnat de leur département et le championnat de ligue (sur présentation de l'original d'un certificat de scolarité auprès du président de la commission jeune de la ligue IDF).
- La licence A dans un club d'Île de France est obligatoire. Tout joueur ne possédant qu'une licence B devra impérativement prendre préalablement au tournoi un complément de licence.

3.3.2 Tournois ouverts

Les ouverts sont ouverts à tous les jeunes des catégories Jeunes (Juniors et moins). La licence A est obligatoire pour les résidents en France.

3.3.3 Tournoi fermé de jeunes maîtres

La participation à ce tournoi se fait sur sélection de la ligue IDF.

3.4 Nombre de rondes et cadences

Le nombre de rondes à respecter est, dans la mesure du possible, de neuf rondes.

Les cadences sont celles du championnat de France Jeunes.

3.5 Places qualificatives

Dans chaque tournoi qualificatif, le nombre de places qualificatives pour le championnat de France Jeunes est attribué à chaque catégorie d'âge en début de saison par la FFE.

3.6 Départage des ex aequo pour les places qualificatives

En cas d'ex aequo pour déterminer les places qualificatives au championnat de France, il y aura des départages sous forme de matches ou de tournois toutes rondes à une cadence déterminée par l'arbitre superviseur en accord avec le président de la commission jeunes. En particulier, le premier coup illégal ne met pas fin à la partie mais autorise l'adversaire (l'arbitre s'il l'a constaté), à réclamer une ou deux minutes de réflexion supplémentaire, selon le règlement intérieur du tournoi. (voir en annexe, des exemples de structures de tournois de départages). La cadence de chaque tournoi de départage sera nécessairement en cadence Fischer.

3.7 Titres

A l'issue des différents tournois, le titre de champion de ligue d'une catégorie est attribué de la façon suivante :

Départages sur l'échiquier : sont concernés les meilleurs résultats (y compris les ex aequo) de chaque tournoi (qualificatif, ouverts, à norme) sous forme de matches ou de tournois toutes rondes à une cadence déterminée par l'arbitre superviseur en accord avec le président de la commission jeunes. En particulier, le premier coup illégal ne met pas fin à la partie mais autorise l'adversaire (l'arbitre s'il l'a constaté), à réclamer une ou deux minutes de réflexion supplémentaire, selon le règlement intérieur du tournoi. (voir en annexe, des exemples de structures de tournois de départages). La cadence de chaque tournoi de départage sera nécessairement en cadence Fischer.

3.8 Sur-classements

Les sur-classements ne sont pas autorisés.

Annexe : Exemples de cadences et de structures de groupes de départages à adopter pour les départages du championnat de ligue jeunes

Le nombre de cas est tel qu'il serait illusoire de dresser une liste exhaustive décrivant l'ensemble des possibilités.

Les tableaux suivants peuvent servir d'aide à la décision. Ils sont inspirés par les débats de l'Assemblée générale du 18 janvier 2015 qui recommande :

1. D'adopter les cadences les plus longues possibles, et dans la mesure du possible, d'éviter les cadences blitz trop courtes.
2. De tendre vers le toutes rondes, et dans la mesure du possible, d'éviter la formule coupe à élimination directe.
3. Tenir compte des contraintes d'organisation (disponibilité de la salle, présence des élus à la remise des prix)
4. La remise des prix doit regrouper le plus grand nombre de participants possible. Ne pas prolonger la séance des départages outre mesure.
5. Se rapprocher, autant que faire ce peut, des règlements des parties longues. En particulier, le coup illégal sera pénalisé de deux minutes - d'une minute si blitz - en plus à la pendule de l'adversaire

Cas N°1 : Pour le titre ou pour une seule place qualificative :

Nombre de joueurs à départager	Structure et cadence première phase	Structure et cadence phases suivantes
2	Match Aller-retour avec couleurs inversées en 12 min.+5 sec./coup	Matches aller-retour avec couleurs inversées en 5 min.+2 sec./coup
3-4	Toutes rondes en 12 min.+5 sec./coup	Si 3 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup Si 2 joueurs : matches aller-retour avec couleurs inversées en 5 min.+2 sec./coup
5-6	Toutes rondes en 5 min.+2 sec./coup	Si 3 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup Si 2 joueurs : matches aller-retour avec couleurs inversées en 5 min.+2 sec./coup
7-8	2 groupes ; toutes rondes en 12 min.+5 sec./coup. Pour la constitution des groupes, alterner les joueurs selon le classement final.	Tous les joueurs restant à départager sont regroupés Si 3 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup Si 2 joueurs : matches aller-retour avec couleurs inversées en 5 min.+2 sec./coup
9 à 12	3 groupes ; toutes rondes en 12 min.+5 sec./coup. Pour la constitution des groupes, alterner les joueurs selon le classement final.	Tous les joueurs restant à départager sont regroupés Si 3 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup Si 2 joueurs : matches aller-retour avec couleurs inversées en 5 min.+2 sec./coup

Cas N°2 : Pour deux places qualificatives :

Nombre de joueurs à départager	Structure et cadence première phase	Structure et cadence phases suivantes
3-4	Toutes rondes en 12 min.+5 sec./coup	Si 3 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup
5-6	Toutes rondes en 5 min.+2 sec./coup	Si 3 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup
7-8	2 groupes ; toutes rondes en 12 min.+5 sec./coup. Pour la constitution des groupes, alterner les joueurs selon le classement final.	Tous les joueurs restant à départager sont regroupés Si 3 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup
9 à 12	2 groupes ; toutes rondes en 5 min.+2 sec./coup. Pour la constitution des groupes, alterner les joueurs selon le classement final.	Tous les joueurs restant sont regroupés Si 3 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup

Cas N°3 : Pour trois places qualificatives :

Nombre de joueurs à départager	Structure et cadence première phase	Structure et cadence phases suivantes
4	Toutes rondes en 12 min.+5 sec./coup	Si 4 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup
5-6	Toutes rondes en 5 min.+2 sec./coup	Si 4 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup
7-8	2 groupes ; toutes rondes en 12 min.+5 sec./coup. Pour la constitution des groupes, alterner les joueurs selon le classement final.	Tous les joueurs restant sont regroupés Si 4 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup
9 à 12	3 groupes ; toutes rondes en 12 min.+2 sec./coup. Pour la constitution des groupes, alterner les joueurs selon le classement final.	Tous les joueurs restant sont regroupés Si 4 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup

Cas N°4 : Pour quatre places qualificatives :

Nombre de joueurs à départager	Structure et cadence première phase	Structure et cadence phases suivantes
5-6	Toutes rondes en 5 min.+2 sec./coup	Si 3 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup
7-8	2 groupes ; toutes rondes en 12 min.+5 sec./coup. Pour la constitution des groupes, alterner les joueurs selon le classement final.	Tous les joueurs restant sont regroupés Si 3 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup
9 à 12	3 groupes ; toutes rondes en 12 min.+2 sec./coup. Pour la constitution des groupes, alterner les joueurs selon le classement final.	Tous les joueurs restant sont regroupés Si 3 joueurs ou plus : Toutes rondes en 3 min+2 sec./coup