



PASSEPORT DÉCOUVERTE











Le 9 juin 2009, c'est la fête des Échecs dans les écoles d'Île-de-France. Je suis très heureux de vous accueillir à la Halle Carpentier. Plusieurs activités ludiques sur le thème du jeu d'Échecs vous sont offertes :

- Le tournoi par équipes sur 8 échiquiers, où les plus « débrouillés » représentent votre classe.
- Le tournoi-relais sur les échiquiers muraux.
- Le parcours-découverte, sous forme de 10 quizz ludiques dont les thèmes sont exposés dans ce passeport.
- La piste d'apprentissage des règles du jeu, la grande fresque, les gâteaux-forts, les échiquiers géants...

Si, comme nous le souhaitons, cette journée vous a plu, n'oubliez pas d'ores et déjà de réserver votre inscription à « Échecs en fête » de l'année prochaine.



André CLAUZEL Président de la ligue IdF



La Ligue de l'Île-de-France des Échecs a été fondée en 1925 sous le régime de la loi du 1er Juillet 1901.

La Ligue IDF des Échecs est reconnue comme Ligue Sportive depuis le 19 Janvier 2000. Elle a pour but de favoriser, de contrôler et de diriger la pratique du Jeu d'Échecs en IIe-de-France. Elle est affiliée à la Fédération Française des Échecs (F.F.E.).

En septembre 2007, la Ligue IDF comptait 9106 licenciés regroupés dans 162 clubs et 8 Comités Départementaux.

Notre site Internet : www.idf-echecs.com

Vous y trouverez les informations pour vous affilier à un club. Près d'une centaine de clubs possèdent une section « jeunes » dans laquelle vous pourrez vous initier à la pratique de notre sport.

Bandes dessinées et Livres



E1- Dans l'album « Jesse James », Lucky Luke joue aux Échecs contre :

□ son ombre.

□ son cheval, Jolly Jumper.

□ l'un des frères Dalton.



E2- Dans « Astérix Gladiateur », on voit 2 personnages jouer aux Échecs. Il s'agit de :

□ Astérix contre Obélix.

□ 2 légionnaires romains.

□ Obélix contre Idéfix.

E3- Dans « L'incorrigible », Achille Talon, évoquant la légende de Sissa, affirme qu'en mettant un grain de blé sur la case a1, 2 grains sur la case a2, 4 grains sur la case a3, etc. (en doublant le nombre de grains sur chaque case), on totalise :

□ 1 kg.

☐ 1 quintal.

☐ 1 tonne.

☐ la production mondiale de 5000 ans.

E4- Dans l'album « L'oreille cassée », Tintin joue une partie d'Échecs déterminante contre :

□ le général Alcazar.

☐ les frères Dupond et Dupont.

☐ le capitaine Haddock.

□ son chien Milou.

E5 – Dans « Schtroumpfs de mains, Schtroumpfs de vilains », on voit une partie d'Échecs sur un échiquier :

□ en verre.

□ vivant.

□ en bois.

□ en marbre.



E6- Dans « La couleuvrine » de Michel Tournier, Faber perd une partie contre Exmoor, à cause de la technique du :

□ mat du berger.

□ miroir.

☐ mat à l'étouffée.



E9- Dans « Alice et le Maître d'Échecs » de Lewis Carroll, Alicepion puis Alice-Dame parcourt :

 \square 3 cases. \square 7 cases. \square 11 cases.

E7- Dans « La petite joueuse d'Échecs » de Robert Belfiore, Octavio perd sa partie d'Échecs contre Gwendolyn. Cette dernière est :

□ sa petite sœur.

□ sa fille.

□ un androïde.

E8- Dans « Le pion de la reine » de Nadja, le pion veut sauver la reine car :

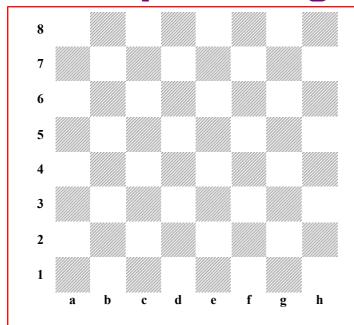
□ c'est sa maman.

☐ il en est amoureux.

□ c'est sa marraine.

Repérages





D1- Colorier ou mettre une croix dans les cases d1, h6, a4 et f8.

D2- Sur quelle case se croisent la 5^{ème} rangée et la diagonale a3-f8?



D3- Sur quelle case se croisent la colonne « d » et la diagonale a1-h8?

D4- Une Dame part de la case d1. Elle avance verticalement de 5 cases, puis fait 3 pas horizontaux vers la droite. Ensuite elle bouge en diagonale en bas à gauche de 2 cases. Quelle est sa case d'arrivée?



D5- Un pion part de la case a2. Au cours de son périple, il capture une pièce. Arrivé sur la dernière rangée, il se transforme en Tour. Celleci fait 3 pas verticaux, puis enfin 4 pas horizontalement vers la droite. Quelle est sa case d'arrivée?

D6- Indique le nombre de coups minimum qu'il faut
au Cavalier
pour aller
jusqu'à la
case h1 ?
D7- Indique, par le
nom des cases, un
chemin possible:

8							
7							
6							
5			911111111111		9111111111		9111111111
4	,,,,,,,			<u> 4</u>			
3			91111111111		~~~		9111111111
2	,,,,,,,						
1			_				<u>.</u>
	a b	c	d	e	f	g	h

D8- Indique le nombre de coups minimum qu'il faut au Cavalier
pour aller
jusqu'à la case e5 ?
D9- Indique, par le
nom des cases, un chemin possible :
onomin possible i

Le QCM

Combien de cases contrôle une Dame placée dans un coin de l'échiquier ?

- a) 21
- b) 24
- c) 27
- d) 30

Quelle différence y a-t-il entre le grand roque et le petit roque ?

- a) Aucune
- b) Le nombre de cases entre le Roi et la Tour
- c) La couleur de la case d'arrivée du Roi
- d) La couleur de la case d'arriv ée de la Tour

La forme des pièces "classiques" est appelée :

- a) Albâtre
- b) Staunton
- c) Chinese
- d) Classique

Dans la notation algébrique, comment écrit-on un roque effectué du côté de la Dame ?

- a) Gr.R
- b) Q-0-0
- c) 0-0-0
- d) 0-0

D'oû vient le terme "Elo" ?

- a) Du nom de son inventeur
- b) De "Echec locution and organisation"
- c) Du Polonais
- d) Du Russe

Laquelle de ces tactiques n'existe pas?

- a) Le clouage
- b) La fourchette
- c) La prise en cassant
- d) L'enfilade

Qu'est-ce qu'un Gambit?

a) Un sacrifice v olontaire d'un pion ou d'une pièce en v ue d'obtenir, grâce à un avantage d'espace ou de temps, les moy ens d'une attaque puissante.

le

- b) Un sacrifice involontaire d'un pion. C'est en quelque sorte une gaff e.
- c) Un sacrifice de la Dame pour faire Mat. On parle alors du « Gambit Dame »

La prise en passant est une règle spéciale du jeu qui ne s'effectue qu'une seule fois dans la partie.

a) Vrai b) Faux

Un joueur se soustrait à l'échec en couvrant son Roi et annonce du même coup « échec ». Est-ce possible ?

a) Oui b) Non





Une Tour dans un coin de l'échiquier contrôle 14 cases. Combien de cases contrôle-elle quand elle est au centre de l'échiquier?

a) 14

b) 20

c) 27

Quand on joue avec la pendule, on doit jouer et appuyer avec la même main.

a) Vrai

b) Faux

Un des termes suivants n'existe pas aux échecs :

a) le pion passé

b) le pion arriéré

c) le pion demeuré

d) le pion doublé

Il est recommandé de commencer sa partie par le coup suivant :

a) e2-e4 ou d2-d4

b) e2-e3 ou d2-d3

c) a2-a4 ou g2-g4

En France, à partir de quel âge peut-on devenir arbitre d'échecs ?

a) 12 ans b) 14 ans c) 16 ans d) 18 ans

Le mat de l'ascenseur est un échec et mat donné par :

a) 2 Tours

b) 2 Fous

c) ce mat n'existe pas

Quel grand champion d'échecs a pris sa retraite professionnelle en 2005 pour se consacrer à la politique ?

a) Gary Kasparov

b) Anatoly Karpov

c) Bobby Fischer

À la table voisine, votre meilleur copain a oublié d'appuyer sur sa pendule :

a) vous le luifaites remarquer gentiment



Les champions éche



G1- Alexandre Alekhine est l'un des 2 champions du Monde français. Il est enterré :

- □ au Panthéon.
- □ dans son pays d'origine, la Russie.
- □ à Paris, au cimetière du Montparnasse.





G3- Bobby Fischer a été champion du Monde de 1972 à 1976. Il a inventé :

- ☐ le roque.
- □ le blitz.
- □ le random chess, une variante du jeu d'Échecs.



G2- Le champion du Monde actuel, « Vishy » Anand est surnommé le tigre de Madras. Il est né :

- □ en Russie.
- □ en Inde.
- □ en France.



G4- La championne du Monde, Alexandra Kosteniuk, est:

- □ Russe.
- ☐ Italienne.
- □ Hongroise.



G5 – Le premier champion du Monde officiel de l'histoire a été sacré en 1886. Il s'agit de :

- □ Wilhem Steinitz.
- □ Xavier Tartakover.
- □ Emmanuel Lasker.

G6- Les 3 sœurs Polgar sont toutes 3 Grands Maîtres. Qui a été leur entraîneur?

- □ leur grand frère.
- □ leur maman.
- □ leur papa.



G8- Deeper Blue est le premier ordinateur à avoir battu le champion du Monde. C'était en :

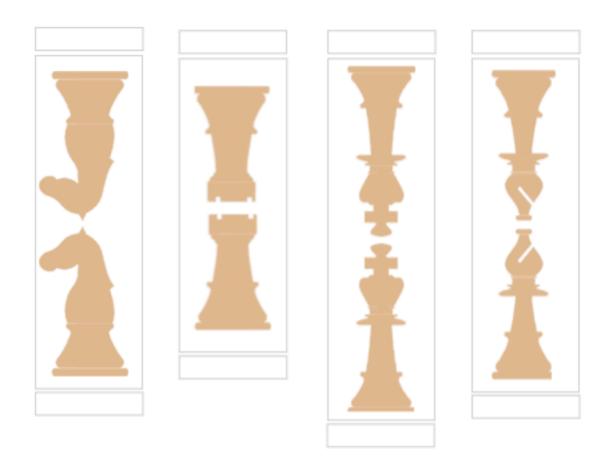
- □ 1967.
- **□ 1997.**
- **□ 2007.**

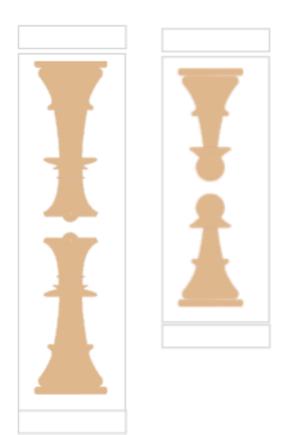
G7- En battant Anatoly Karpov, il est devenu le 13^{ème} champion du Monde de l'histoire. Il s'agit de :

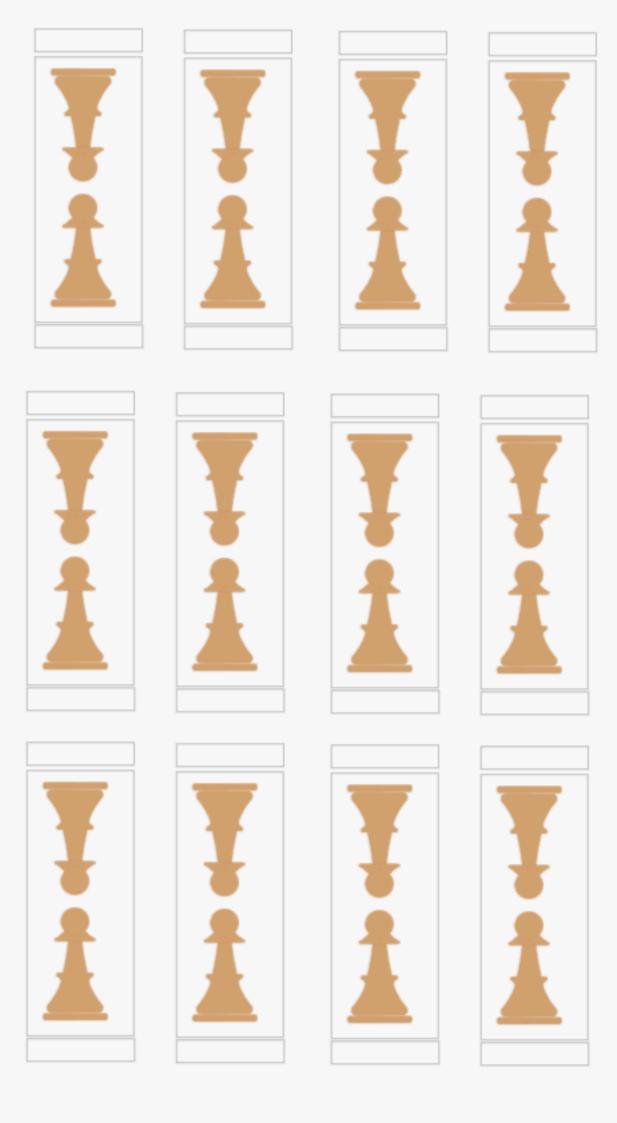
- □ Vladimir Kramnik.
- ☐ Garry Kasparov.
- □ Victor Korchnoî.

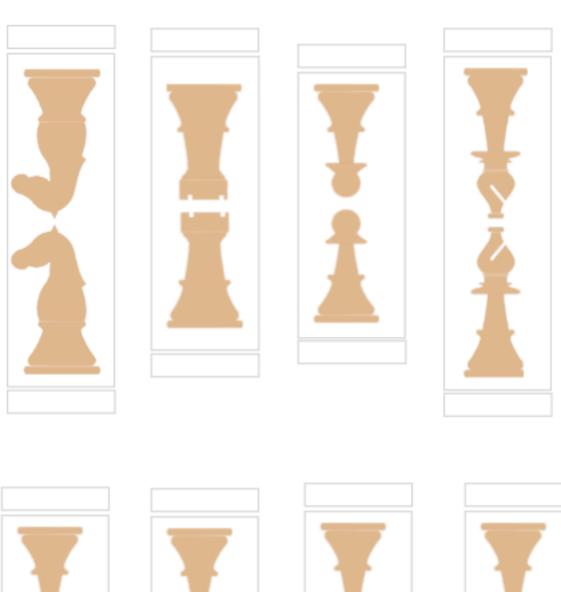












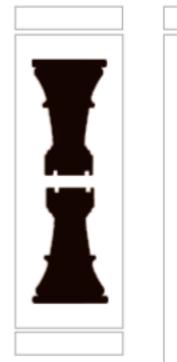


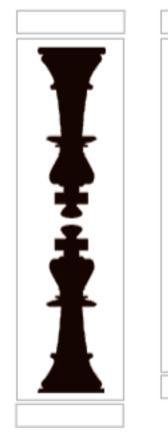




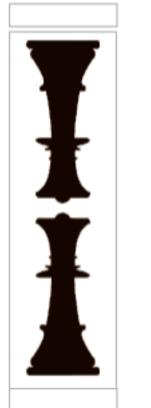




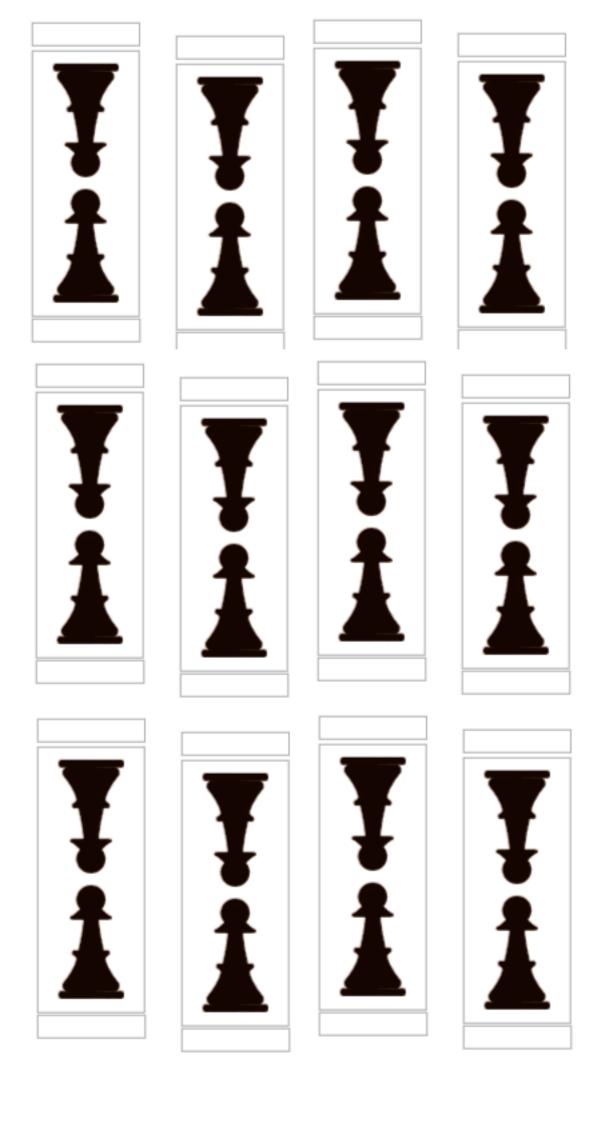






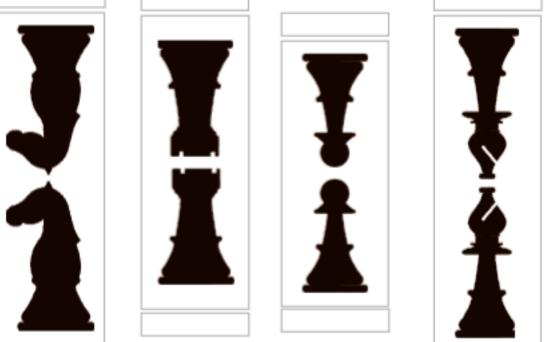




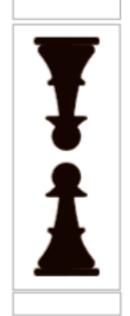


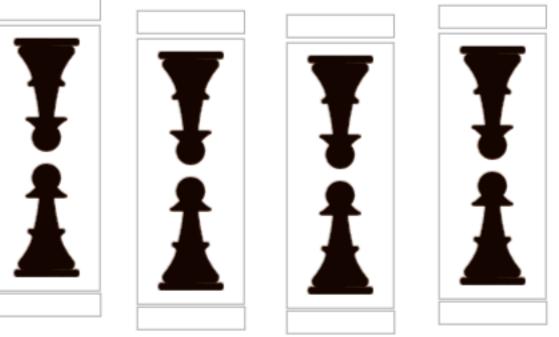




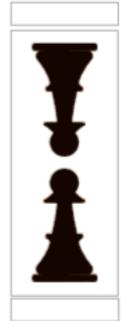












Code Classe :		Points :
Coue Classe.		1 Ullits.

Les acteurs



A1- On joue aux Échecs sur :

□ un damier.

□ un échiquier.

□ un échéquier.

A3- La pièce la plus puissante

est:

□ la Dame.

□ le Roi.

□ la Tour.

A2- English Language: relier à la bonne traduction Française...

1-Rook

2- Queen

3-Pawn

4-Bishop

5- King

6-Knight

7-Chess

A2- Langue Française : relier à la bonne traduction Anglaise:

a-Roi

b-Les Échecs

c- Cavalier

d-Fou

e- Dame

f- Tour

g-Pion

A4- Au début de la partie, la Dame Blanche est placée sur une case :

□ de couleur Noire.

□ de couleur Blanche.

□ parfois Blanche, parfois Noir



A5- Quand un pion arrive sur la dernière rangée il subit une :



A6- Quel est le nombre de pièces au début de la partie ?

□ 50. □ 16. □ 32.



A7 - Quel est le nombre maximal de Tours Blanches qu'il peut y avoir dans une partie ?

□ 8.

□ 2.

□ 10.



□ les Blancs.

□ les Noirs.

□ parfois les Blancs, parfois les Noirs.



A9- Quelle pièce a le droit de passer par-dessus les autres ?

☐ Le kangourou.

☐ Le Roi.

□ Le Cavalier.

A10- Le Roque concerne :

□ le Roi et la Dame.

□ 2 pièces quelconques.

□ le Roi et la Tour.



Histoire du jeu

B1-Les Échecs sont nés :

- □ en France.
- □ en Russie.
- □ en Inde.

B3- Que veut dire « Échec et Mat » ?

- □ j'ai gagné.
- □ le Roi est mort.
- □ on rejoue une partie?



- □ en l'an 2000.
- □ vers l'an 600.
- □ au tout début de l'univers.

B7 - Dans l'ancien temps, on

- □ avec des dés.
- □ en apnée.
- □ les yeux fermés.

iouait aux Échecs :

B9-Les Échecs sont arrivés en Europe:

- □ vers l'an 1000.
- □ en l'an 2000.



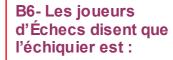


À l'origine, ieu d'Échecs s'appelait :

- □ le Jeu des Rois.
- □ le Chaturanga.
- ☐ le jeu de Dames.

d'arriver Avant Europe, le jeu d'Échecs est passé par :

- ☐ l'Amérique.
- ☐ l'Afrique.
- □ l'Océanie.



- □ les 64 rugissants.
- □ le royaume des 64 cases.
- □ le moulin aux 64 vents.

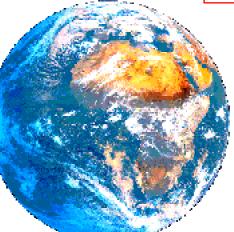
B8- Le Roque est une règle :

- □ contemporaine.
- □ qui date de l'origine du jeu.
- □ qui date du 17^{ème} siècle.

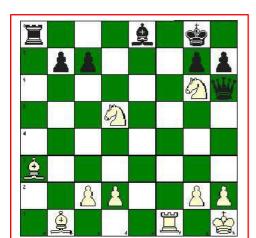
B10- À l'origine, le Fou était :

- □ un éléphant.
- □ une girafe.
- □ un lion.

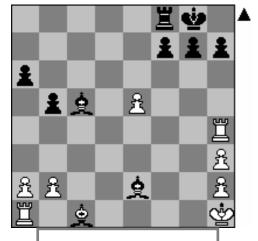




Mat en un coup



Mat en 1 (Blancs):



Mat en 1 (Noirs):



Mat en 1 (Blancs):

Points:

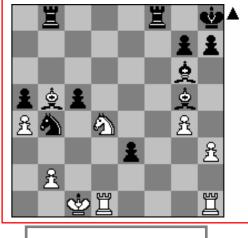


Mat en 1 (Blancs):

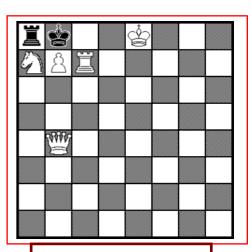


Mat en 1 (Blancs):





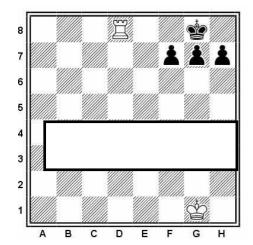
Mat en 1 (Noirs):

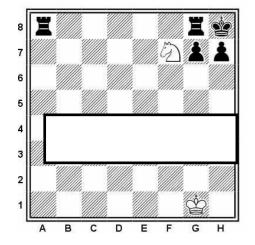


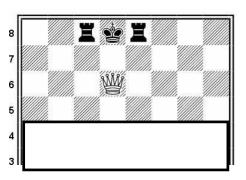
Les Noirs jouent (3 possibilités), puis les Blancs font Mat en 1 coup:

- -
- _

Mats célèbres



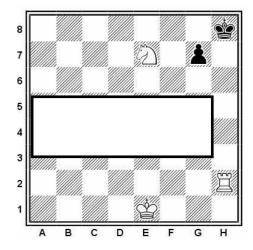










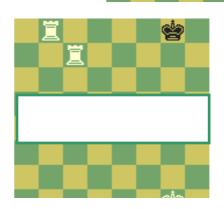














Les films



- J1 Quel film, de Richard Dembo, a remporté l'Oscar du meilleur film étranger?
- ☐ La diagonale du Fou.
- □ Le Cavalier de l'apocalypse.
- □ La Tour infernale.



J2 - Un ancien champion du Monde a tourné dans le film culte. « La fièvre des Échecs». Il s'agit de:

- ☐ Garry Kasparov.
- □ Vishvanathan Anand.
- □ José Raoul Capablanca.

- J3 Arnold Schwarzenegger donne une lecon d'Échecs à James Belushi dans :
- □ « Les jumeaux ».
- □ « Double détente ».
- □ « Terminator ».

- J4- Dans « Harry Potter à l'école des sorciers », dans la scène de la partie d'Échecs, le héros joue le rôle :
- □ d'un Cavalier.
- ☐ d'un Fou.
- □ d'un Roi.
- ☐ d'un Pion.

- J5 Dans « À la recherche de Bobby Fischer», on voit le Maître International Shirazi jouer une partie :
- □ à l'aveugle.
- □ simultanée.
- □ en blitz.



J6- Dans « La partie d' Échecs », la marquise de **Theux** organise une partie d'Échecs entre Max et Staunton. Qui joue le rôle de la marquise ?

- □ Isabelle Adjani.
- □ Catherine Deneuve.



- J7- Dans «Georges de la iunale ». les braconniers veulent capturer des animaux intelligents jouant aux Échecs. Ils trouvent:
- □ des lions.
- □ des tigres.
- □ des singes.



- □ un gâteau.
- □ un voyage autour du monde.
- ☐ l'héroïne du film.
- □ le chat ②.













Le 9 juin 2009 de 10h à 15h30



Halle Carpentier
81 Bd Masséna 75013 Paris

M° Porte de Choisy (ligne 7)









